**Маркер игрового пространства «Веселая дорога»**

**Воспитатель: Гафитулина Л.А.**

**СП «Детский сад «Ёжик» ГБОУ ООШ №6 г.Новокуйбышевска**

**Актуальность:**

Маркеры игрового пространства – это игрушки, игровой материал, указывающий на место действия, обстановку, в которой оно происходит.

Чтобы научить детей **правилам дорожного движения я изготовила макет** нашего города с перекрестками, машинами, домами и светофором (предназначен для изучения правил дорожного движения для детей от 4 - 6 лет, с усложнением, с учетом возрастных особенностей детей: добавление знаков дорожного движения, стоянки, зданий и другое). Игры с макетом очень нравятся детям. Они способствует их развитию, повышают уровень любознательности, расширяют и закрепляют знания о правилах дорожного движения. Затем у меня возникла идея разнообразить игру, и я изготовила ещё дополнительные маркеры автомастерской и автомойки.

Цель:  формирование основ безопасного поведения детей на дороге; профилактика детского дорожно-транспортного травматизма.

Использование маркеров в игре помогает реализовать следующие задачи:

- Обучать детей необходимому минимуму ПДД.

- Сформировать первоначальное представление о движении пешеходов и транспорта на дорогах и улицах.

- Содействовать формированию социально-коммуникативной компетенции детей, инициировать необходимость договариваться с партнером во время взаимодействия;

- Организовать родителей для участия в изготовлении маркеров.

Формировать у детей интерес к использованию игровых маркеров в изучении ПДД.

